NR. 49

GANZ NEU!

Die Schlümpfe

4 393003 803508 50049

DM 3,50 BASTEI COMIC

Österreich S 27 / Schweiz Fr 3.50
Frankreich F 15.00 / Italien L 4500
Niederlande f 4.60 / Spanien P 400

Von Millionen Kindern in aller Welt gelesen

Noch mehr Spiele, Rätsel und Geschichten

SCHÖNER! SPANNENDER! DICKER!

PREISRÄTSEL

1 Soundy-Player, 6 Schlümpfe-Hörspielkassetten und 20 Schlümpfe-Quartette zu gewinnen!

Alles über den schlauen Fuchs

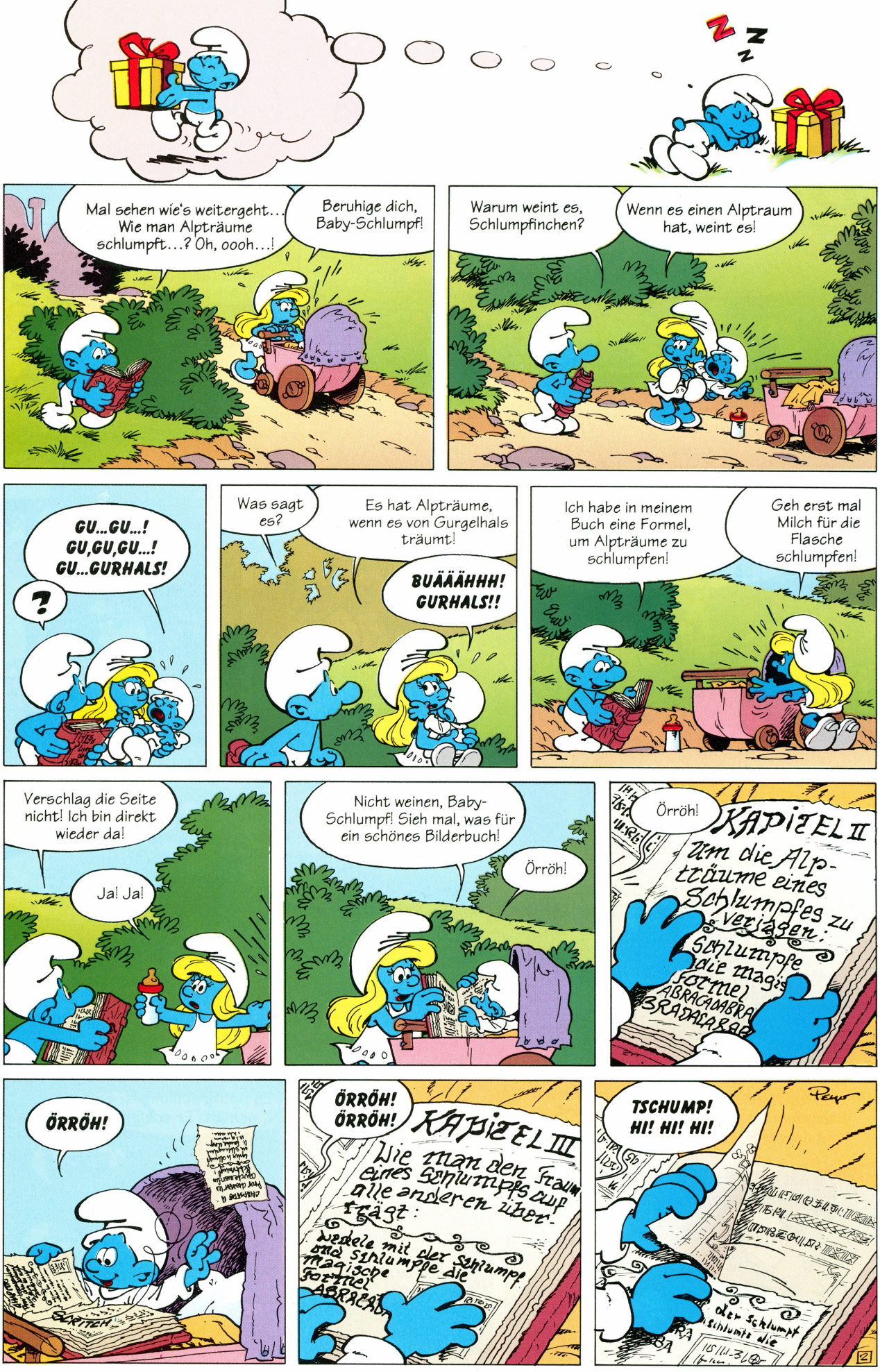
Die verzauberten Träume

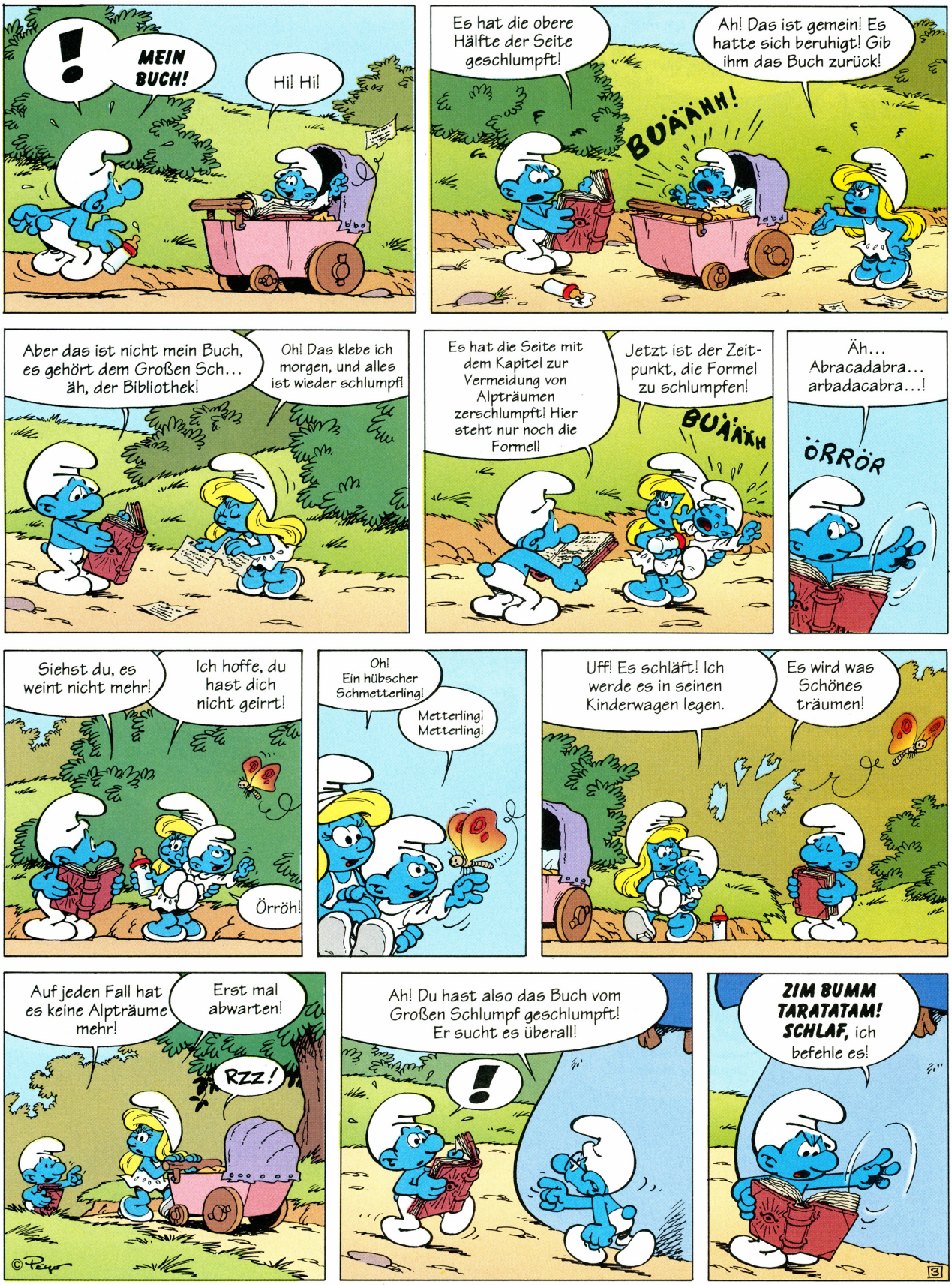
Baby-Schlumpf und das Große Zauberbuch

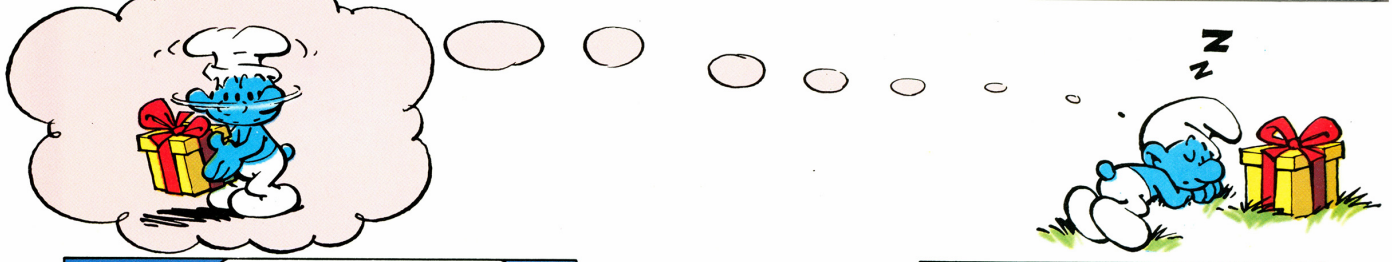
Herzlich willkommen im Schlumpfdorf!
Kannst Du mir bei diesem Rätsel helfen? Zweimal sind in zwei Kästchen die gleichen Ausschnitte zu sehen. Bei zwei Kästchen unterscheidet sich der Ausschnitt allerdings in der Farbe.

LÖSUNG: A4 - F1 / A7 - G8

Die verzauberten Träume


Mal sehen wie's weitergeht... Wie man Alpträume schlumpft...? Oh, oooh...!
Beruhige dich, Baby-Schlumpf!
Warum weint es, Schlumpfinchen?
Wenn es einen Alptraum hat, weint es!
GU...GU...! GU,GU,GU...! GU...GURHALS!
?
Was sagt es?
Es hat Alpträume, wenn es von Gurgelhals träumt!
BUÄÄÄHHH! GURHALS!!
Ich habe in meinem Buch eine Formel, um Alpträume zu schlumpfen!
Geh erst mal Milch für die Flasche schlumpfen!
Verschlag die Seite nicht! Ich bin direkt wieder da!
Ja! Ja!
Nicht weinen, Baby-Schlumpf! Sieh mal, was für ein schönes Bilderbuch!
Örröh!
Örröh!
KAPITEL II
um die Alp-träume eines Schlumpfes zu verjagen:
Schlumpfe die magische Formel ABRACADABRA SRADACARAB
ÖRRÖH!
ÖRRÖH! ÖRRÖH!
KAPITEL III
Wie man den Traum eines Schlumpfs auf alle anderen über-trägt:
TSCHUMP! HI! HI! HI!


!
MEIN BUCH!
Hi! Hi!
Es hat die obere Hälfte der Seite geschlumpft!
Ah! Das ist gemein! Es hatte sich beruhigt! Gib ihm das Buch zurück!
BUÄÄHH!
Aber das ist nicht mein Buch, es gehört dem Großen Sch... äh, der Bibliothek!
Oh! Das klebe ich morgen, und alles ist wieder schlumpf!
Es hat die Seite mit dem Kapitel zur Vermeidung von Alpträumen zerschlumpft! Hier steht nur noch die Formel!
Jetzt ist der Zeitpunkt, die Formel zu schlumpfen!
BUÄÄÄHH
Äh... Abracadabra... arbadacabra...!
ÖRRÖR
Siehst du, es weint nicht mehr!
Ich hoffe, du hast dich nicht geirrt!
Örröh!
Oh! Ein hübscher Schmetterling!
Metterling! Metterling!
Uff! Es schläft! Ich werde es in seinen Kinderwagen legen.
Es wird was Schönes träumen!
Auf jeden Fall hat es keine Alpträume mehr!
Erst mal abwarten!
RZZ!
Ah! Du hast also das Buch vom Großen Schlumpf geschlumpft! Er sucht es überall!
!
ZIM BUMM TARATATAM! SCHLAF, ich befehle es!
© Peyo
3



Es funktioniert! Ich muß unbedingt weiterlesen! Gute Nacht, Brillenschlumpf!
RZZ !

Nachts träumen die Schlümpfe immer, aber diese Nacht träumen sie alle von einem Schmetterling...

...denn Baby-Schlumpf träumt von einem netten Schmetterling!

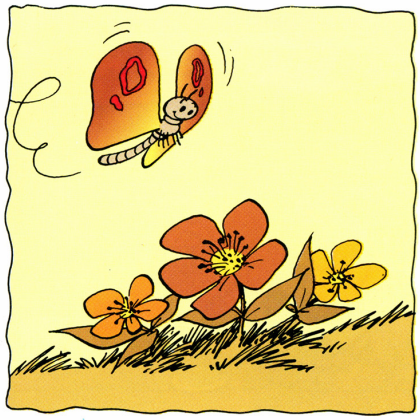
Der Eitle Schlumpf träumt AUCH von einem netten Schmetterling!

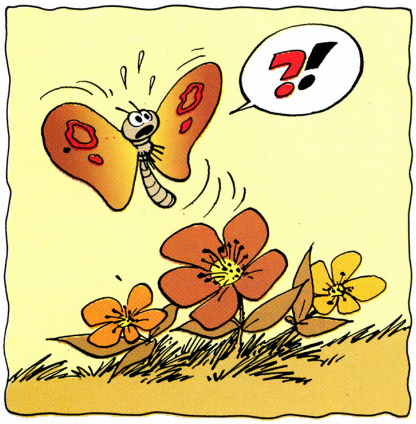
Der Muskelschlumpf träumt vom selben Schmetterling!

Der Überraschungsschlumpf, der Griesgramschlumpf... ALLE träumen von Baby-Schlumpfs Schmetterling!

Nur ein Schlumpf ist noch wach...
UAAH!

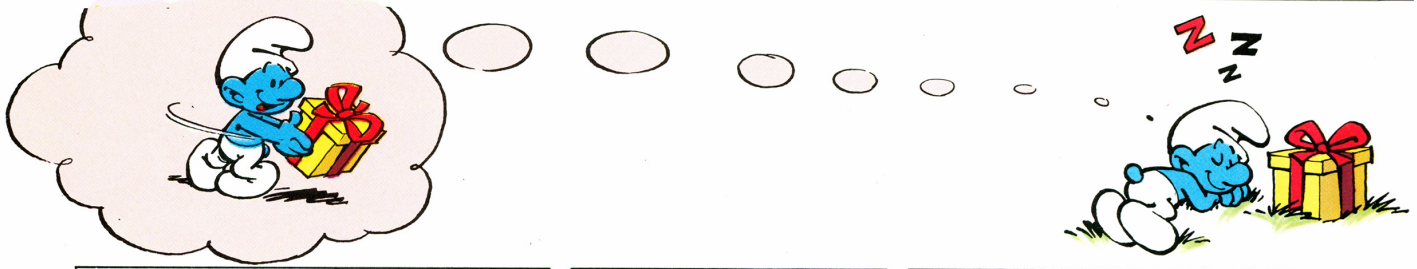
RZ!




?!

Ah! Ah! Ich kriege dich, verfluchter Schmetterling!
© Peyo
4

BUMM
GURGELHALS! Ich... Ich träume von Gurgelhals! Was für ein schrecklicher Alptraum!
GURGELHALS
?
Hast du geschrien, Bäckerschlumpf?
Ich hatte einen Alptraum! Ich habe von Gurgelhals geträumt!
GURGELHALS!
GURGELHALS!
GURGELHALS!
GURGELHALS!
Hattest du auch den gleichen Alptraum?
Ja! Ich habe von Gurgelhals geschlumpft! Das hat mich geweckt! Ah, das war schrecklich!
Erst habe ich von einem Schmetterling getäumt und dann von Gurgelhals!
Ich auch!
Fürchterlich!
BUÄÄHHH!
Baby-Schlumpf weint! Es muß einen Alptraum gehabt haben!
Einen Alptraum?
Aber ich habe doch die magische Formel gesagt und...
Ja, aber es war die falsche! Schlumpf die Seite, die ich geklebt habe!
BUÄHH
Ah! Lieber Himmel! Ich habe die Formel geschlumpft, mit der man die Träume eines Schlumpfs auf alle Schlümpfe überträgt!
Genau! Baby-Schlumpf hat von Gurgelhals geträumt, also haben alle Schlümpfe von Gurgelhals geträumt!
AH! Ich verstehe! DU hast also mein Traumbuch geschlumpft!
BUÄH GURGELHALS
©Peyo
6



Ja! Stimmt! Er hat sich in der Formel vertan! Hier fehlt eine Seite!
Das Baby hat sie rausgerissen! Ich... ich wollte nur das Beste!

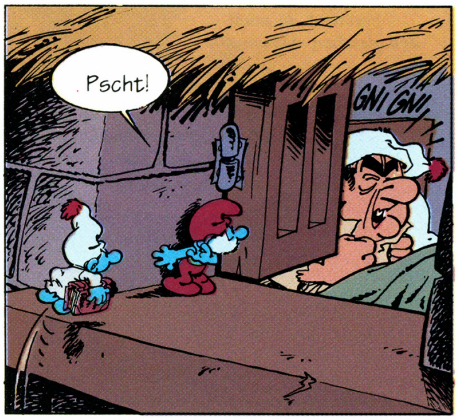
Das Problem ist, daß es nur eine einzige Möglichkeit gibt, uns von Baby-Schlumpfs Alpträumen zu befreien...

Man muß die magische Formel der Person vorsprechen, von der es geträumt hat!
GURGELHALS!

Das ist schlumpfig gefährlich!
Ich weiß! Ich weiß! Aber es gibt keinen anderen Weg!
Wir werden unser Schlumpf riskieren!

Wir dürfen keine Zeit verlieren! Ich mache das! Folge mir mit dem Buch!
Seid vorsichtig!
Ähh... Ja, Großer Schlumpf!
QUIIN!

Wenig später...
Achtung, es brennt noch Licht! Laß uns vorsichtig bis ans Fenster schlumpfen!


Pscht!
GNI GNI

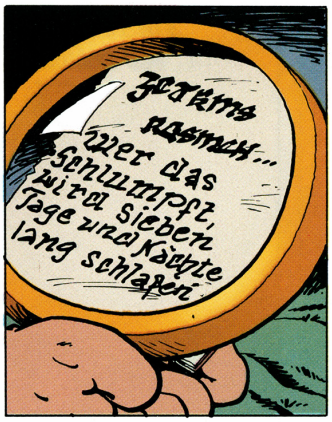
Ich kann nicht schlafen! Jedesmal wenn ich die Augen zumache...

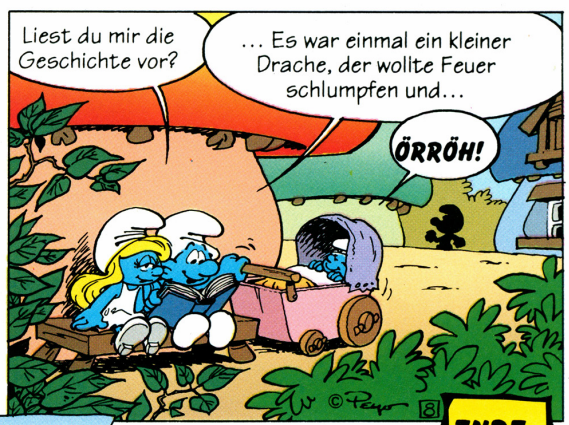
...TRÄUME ICH VON SCHLÜMPFEN!

WAS FÜR EIN SCHRECKLICHER UND GRAUENVOLLER ALPTRAUM!
Gni! Gni! Gni!

!?
EIN SCHLUMPF! ICH TRÄUME!
...Verschlumpfe aus unseren Alpträumen und... MIST! Ich habe die Formel vergessen! Sieh schnell in Kapitel sechs nach!
...Verschlumpfe aus unseren Alpträumen! ZIM, BUM, TRALLALA! TRADERITRADERA...!
Stimmt! ZIM, BUM, TRALLALA! TRADERITRADERA!
Es sind zwei! ZWEI SCHLÜMPFE!
Ich träume! Ich habe einen Alptraum! Ich muß mich aufwecken!
TAP TAP TAP
TAP TAP TAP
Alptraum oder nicht, ICH HABE IHN!
ZIM, BUM!
LASS DEN GROSSEN SCHLUMPF LOS!
Laß uns verschwinden!
PIF PAF PIF
PAF PIF
Ooh! Das Buch!
Egal! Weg hier!
BUFF
Ich... ich bin aus dem Bett gefallen! Oh, was für ein Alptraum, den... he! Was ist denn das für ein kleines Buch?
©Peyo
7

PROUF





Im Schlumpfland endet immer alles mit einer schönen Geschichte!

ENDE

6398
Polizei
Hauptquartier
6544
Space Shuttle mit
„Huckepack-Jet“
6571
Feuerwache
6535
Mini-Kipper
6562
Octan Tankstation
6597
City
Airport
6338
Küstenwache
6649
Straßenkehrmaschine
6596
Abenteurergespann
6484
Formel 1
Bergungskran
6339
Weltraumbahnhof
6336
Space Port
Truck
6516
Planetenflitzer
HEY, WARTET AUF MICH!
WO BLEIBT BLOSS DER ASTRONAUT?
ZURÜCK! DER COUNTDOWN LÄUFT!
NEU
6614
Space Port
Löschfahrzeug
NEU
LEGO SYSTEM
© 1995 LEGO GmbH Hohenwestedt. LEGO ist eingetragenes Warenzeichen. 923957/95.

DER GROSSE SCHLUMPF ERZÄHLT

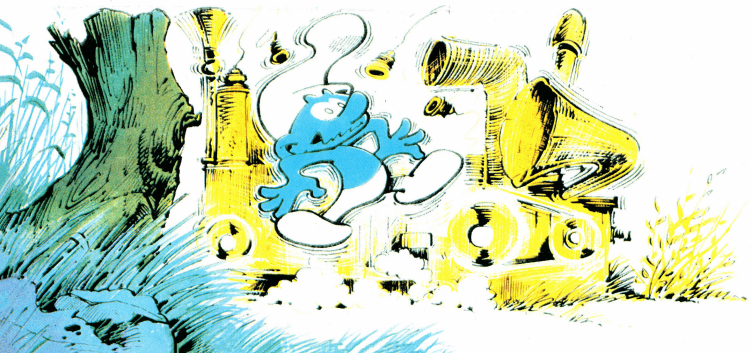
Der Schlumpf, der immer schlief

Es war einmal ein Schlumpf, der hielt so wenig vom Arbeiten, daß man ihn den Faulenzer-Schlumpf nannte. Morgens stand er als letzter auf, schlief den ganzen Tag, während die anderen arbeiteten, und abends ging er als erster zu Bett. Arbeit machte ihn müde und das Nichtstun auch.

Im großen und ganzen hatte dies seine Freunde zunächst belustigt, dann beunruhigt, und manche fanden es mittlerweile einfach unschlumpfig, daß einer den ganzen Tag faul war.
„Ich mag keine Schlafmützen!" meinte der Griesgramschlumpf.
„Wir müssen etwas schlumpfen, damit er genausoviel schlumpft wie wir!" überlegte der Muskelschlumpf. „Vielleicht hilft eine ordentliche Tracht Prügel?"
„Ich hab's!" rief der Bastelschlumpf. „Ich werde eine Hypnotisiermaschine bauen!" Gesagt, getan. Der Bastelschlumpf machte sich sofort an die Arbeit. Er konstruierte ein seltsames Gebilde aus Zahnrädern, Hebeln, Kurbelstangen, Federn, Fäden, Flaschen, einem Stuhl und einer Art Krone. Bald darauf starteten sie den ersten Versuch.
Als der Faulenzer-Schlumpf es sich auf dem Stuhl bequem gemacht hatte und das kronenartige Gebilde auf seinem Kopf befestigt worden war, sprach der Bastelschlumpf zu ihm. „Ich befehle dir zu schlafen!" Der Faulenzer-Schlumpf schnarchte sofort. Doch als die Maschine ihn mit aller Kraft wieder aufgeweckt hatte, wußte er von nichts mehr und war sofort wieder eingeschlafen. So verlief es auch beim zweiten und dritten Mal. Beim vierten Mal änderte der Bastelschlumpf seine Befehle. „Faulenzer-Schlumpf! Du bist ab sofort nicht mehr der faulste Schlumpf. Du bist voller Tatendrang! Du wirst nicht mehr ruhen und rasten, sondern den ganzen Tag im Schweiß deines Angesichts arbeiten! Also auf jetzt!"

Arbeit ohne Unterlaß

Die Maschine ächzte und krächzte. Alle Schlümpfe warteten ungeduldig darauf, was nun passieren würde. Und tatsächlich. Der Faulenzer-Schlumpf sprang auf und rief: „Was denn? Habe ich etwa geschlafen? Es gibt doch so viel zu tun!" Und so stürmte er zu einem großen Stamm und hackte ihn mit der Axt ohne eine Pause in Holzscheite. Als er dies erledigt hatte, nahm er zwei Eimer und ging zum Fluß, um sie zu füllen. Dann putzte er sein Haus, und weil er nett sein wollte, auch noch das seines Nachbarn, des Eitlen Schlumpfs.
Alle Schlümpfe sahen mit Erstaunen, mit welchem Elan der ehemalige Faulenzer-Schlumpf die Arbeiten erledigte. Er pausierte nicht, sondern fragte jeden, ob er nicht Arbeit für ihn hätte. „Ich würde gerne einen Kuchen backen", meinte der Bäckerschlumpf „aber ich habe kein Mehl mehr, und der Mahlstein der Mühle ist kaputt . . ." Sofort sprang der ehemalige Faulenzer-Schlumpf auf und lief in den Steinbruch, um einen Mahlstein anzufertigen. Spät abends war er fertig. Alle im Dorf schliefen bereits. Das störte den Schlumpf recht wenig, denn er wollte ja gerne seinen Mahlstein an der Mühle anbringen. Er klopfte bei allen Schlümpfen an die Tür und bat sie, ihm zu helfen, den Mahlstein anzubringen. Als die Arbeit im Morgengrauen endlich erledigt war, freuten sich die Schlümpfe schon auf ihre Betten, um jetzt in Ruhe weiterzuschlafen.



Genug ist genug

Gerade waren die Schlümpfe wieder eingeschlafen, erwachten sie von gewaltigem Lärm. Der ehemalige Faulenzer-Schlumpf hatte beschlossen, das Mahlwerk der Mühle zu überholen. Die enormen Hammerschläge ließen das ganze Dorf erzittern. Viele andere Arbeiten führte der ehemalige Faulenzer-Schlumpf noch aus. Vor allen Dingen waren es sehr laute Arbeiten. Das störte die anderen Schlümpfe so sehr, daß sie sich wieder trafen. „Ich mag keine Randalierer", sagte der Griesgramschlumpf. „Vielleicht hilft eine ordentliche Tracht Prügel . . ." meinte der Muskelschlumpf. „Es bleibt uns nichts anderes übrig, als ihn nochmals zu hypnotisieren", erklärte der Bastelschlumpf. Mit großen Schwierigkeiten brachten die Schlümpfe es schließlich fertig, den ehemaligen Faulenzer-Schlumpf auf den Stuhl zu setzen. Er wollte keine Sekunde Zeit verlieren, denn es gab ja noch so viel zu tun. Als die Maschine aber einmal lief, und die Stimme des Bastelschlumpfs ertönte, schlief er sofort ein. Seitdem war alles wieder wie vorher. Der Faulenzer-Schlumpf schnarchte bei Tag und bei Nacht. Der Brillenschlumpf faßte die Moral dieses Abenteuers in einem kurzen Satz zusammen: „Man muß schlumpfen, um zu leben.und nicht leben, um zu schlumpfen!"

Ende

Verbinde die Punkte von 1 bis 47, von 50 bis 73 und von A bis R, und Du entdeckst, warum ich so schnell schlumpfen kann!
107

Kunterbunt Shop

Lustig
Lehrreich
Witzig.

Die etwas anderen Kinderlieder

Bekannt aus vielen Vorstellungen in Kindergärten und Schulen

DM 19,80 ⑥

In dem Buch „ Hundert flinke Hasen" von Klaus W. Hoffmann werden Lieder zum Hoppeln und Hibbeln, Schmusen und Singen für alle Tanzbären vorgestellt! Außerdem: viele Hinweise, Bastelanleitungen und Tips.

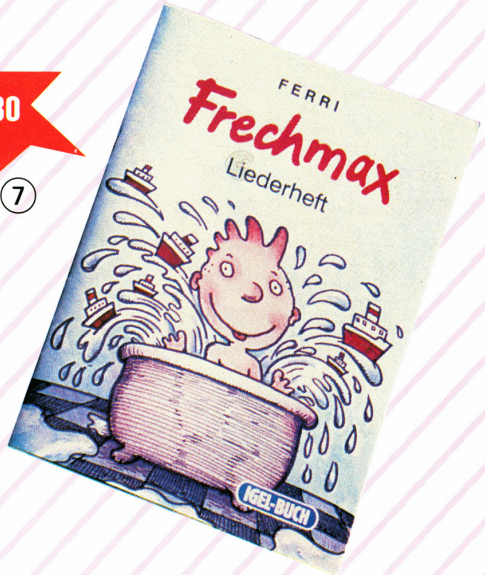
MC Frechmax

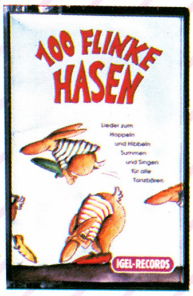
DM 16,80 ①

DM 16,80 ②

MC So singt und spielt man anderswo

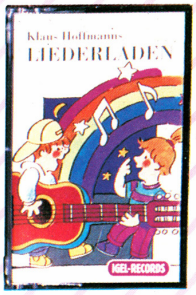
DM 9,80 ⑦





DM 16,80

MC Hundert flinke Hasen



MC Liederladen

DM 16,80 ④

DM 16,80 ⑤

MC Trompetenschwein

Für alle, die bei „Frechmax" mitsingen oder spielen möchten, gibt's das Liederheft zur Kassette. Mit Noten!

Und so einfach könnt Ihr bestellen: Coupon ausfüllen und – wichtig! – unterschrieben (bei Minderjährigen Unterschrift des Erziehungsberechtigten) einsenden an:

Juniorland Versand
Stichwort: Conny
Montebruchstraße 2
45219 Essen

Infos unter Tel.: 02054/85899

☐ Bitte schicken Sie mir weitere Infos

Hiermit bestelle ich (bitte ankreuzen)

Anzahl	Artikel	Preis
☐	MC Liederladen	je DM 16,80
☐	MC Frechmax	je DM 16,80
☐	MC Trompetenschwein	je DM 16,80
☐	MC Hundert flinke Hasen	je DM 16,80
☐	MC So singt und spielt man anderswo	je DM 16,80
☐	Liederbuch 100 Flinke Hasen	je DM 19,80
☐	Liederheft Frechmax	je DM 9,80
	zzgl. anteilige Porto- u. Verpackungskosten	DM 7,90
	Summe	**DM**

Den Betrag inkl. MwSt. in DM, Porto- und Verpackungsanteil zahle ich durch (bitte ankreuzen):

☐ beigelegten Verrechnungsscheck (Euro)

☐ Überweisung im voraus auf Deutsche Bank BLZ 360 700 50, Konto Nr. 6596464

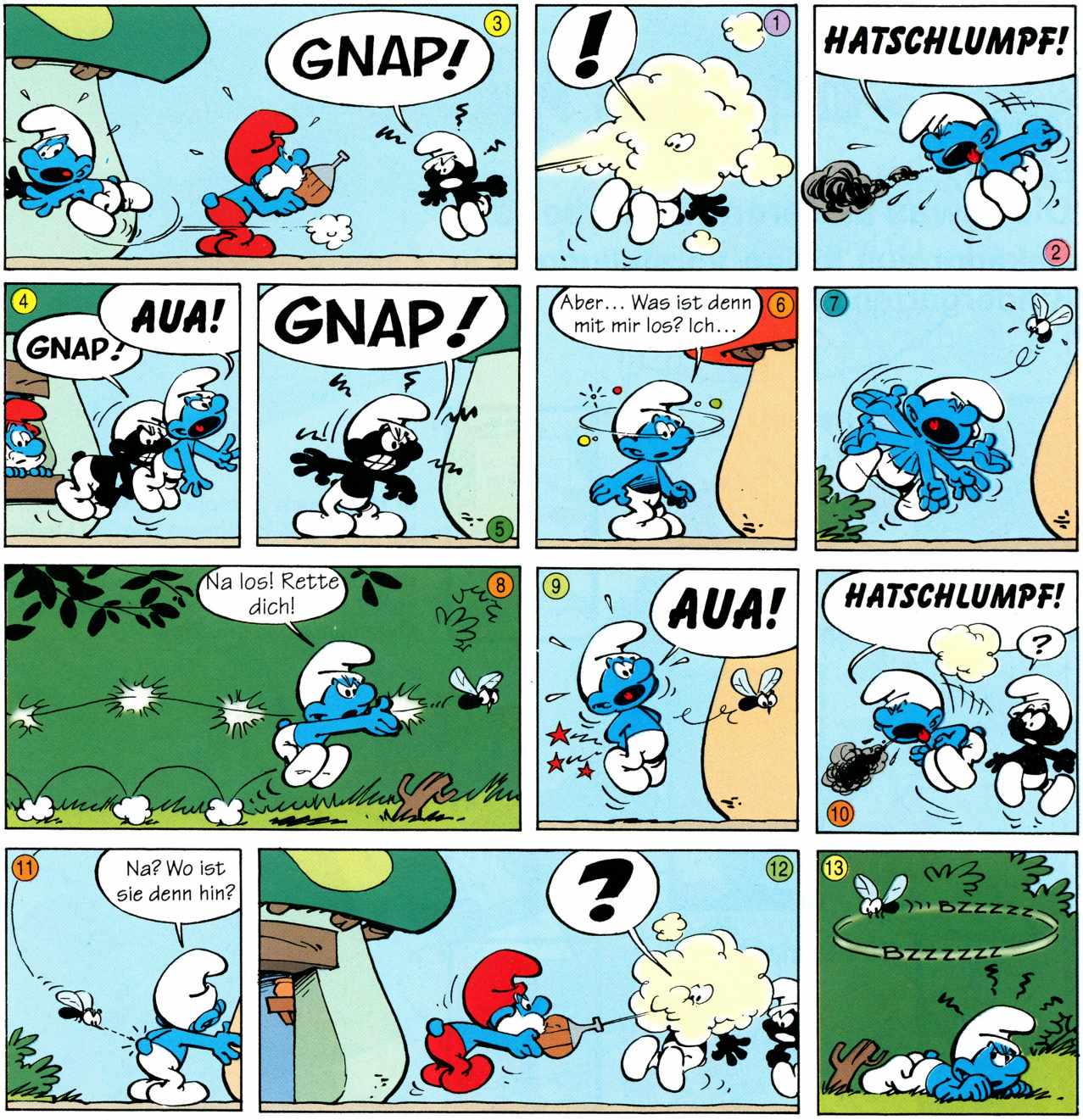
Vor- und Zuname **Alter (freiw. Angabe)**

Straße, Hausnummer

Postleitzahl, Wohnort

Datum, Unterschrift (bei Minderj. d. Erziehungsberechtigten)

6001



LÖSUNG: 13 - 7 - 11 - 9 - 6 - 5 - 4 - 12 - 10 - 3 - 1

Schlumpf mit beim großen Preisausschreiben!

Der Musikschlumpf veranstaltet ein schlumpfiges Fest. Eingeladen sind alle Freunde und Liebhaber der Musik. Als Überraschung gibt es eine große Tombola. Möchtest Du auch dabei sein? Dann schlumpf schnell her!

Diese Gewinne verlost der Musikschlumpf:

1 x Soundy-Player
6 x Schlümpfe-Hörspielkassetten
20 x Schlümpfe-Quartette

Der Soundy-Player ist ein stabiler, farbiger Kassettenrekorder mit zwei Mikrophonen und Tragegriff. Praktisch beim Soundy-Player von euro-play ist: die Kassettenbox kannst Du abnehmen. Wenn Du also keine Kassetten mit Dir herumtragen möchtest, legst Du diese Box einfach beiseite.

Tolle Geschichten erzählen Dir die Schlümpfe auf den Hörspiel-Kassetten von Koch International. So lernst Du auch den Schlümpfe- Super-Hit in einer ganz neuen Schlumpflings-Version kennen.

Schlumpfig geht's zu bei diesem lustigen Schlümpfe-Quartett von F. X. Schmid. Ein Spiel-Spaß für mehrere Schlümpfe-Freunde.

Wenn Du bei der Tombola des Musikschlumpfs etwas gewinnen möchtest, brauchst Du nur Dein Lieblingsinstrument auf ein Blatt Papier oder eine Postkarte zu malen. Der Musikschlumpf interessiert sich sehr dafür, was Du gerne magst. Vielleicht eine Flöte, eine Gitarre oder ein Klavier? Schicke Deinen Brief oder Deine Postkarte mit Deiner Altersangabe und Deinem Absender (Deiner Adresse) an:

Bastei-Verlag
Die Schlümpfe
Stichwort: ‚Musikschlumpf'
Postfach 200180
51431 Bergisch Gladbach

Jeder kann sich an diesem Preisausschreiben beteiligen, nur nicht die Mitarbeiter des Bastei-Verlages und deren Angehörige. Die Teilnahme ist nicht an den Kauf eines Schlümpfe-Heftes gebunden. Gehen mehrere richtige Lösungen ein, entscheidet das Los. Eine Barablösung ist ausgeschlossen, ebenso der Rechtsweg. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt.

Der Eitle Schlumpf und die Schlümpfe

Vier kleine Schlümpfe,
das sind meine Trümpfe.
Sie fliegen hinauf in die Lüfte
und schlumpfen dort herrliche Düfte.

„Ich will jetzt runter“,
ruft einer ganz munter.
Ich halt schnell auf die andere Schlumpf
und höre sein Zwitschern:
„Du bist mein Trumpf!“

Peyo

Die Schlümpfe
POSTER

NEUES VOM NATUR-SCHLUMPF

Der Fuchs

Der Fuchs lebt auf fast allen Kontinenten. Lediglich auf den Inseln Ozeaniens und in der Antarktis findest Du ihn nicht. Außer dem Rotfuchs, der auch in Europa lebt, gibt es viele andere Fuchs-Gattungen. So etwa den Tibetfuchs, der sich in den Hochsteppen Tibets wohlfühlt oder den Silberrückenfuchs, dessen Heimat Südafrika ist. Ich möchte Dir heute den Rotfuchs vorstellen.

Meister Reineke kommt in die Stadt

Füchse gelten im allgemeinen als klug und trickreich. Schon die Märchen- und Geschichtenerzähler haben die Schlauheit des Meister Reineke – wie der Fuchs auch genannt wird – erwähnt. Füchse müssen schlau sein, wenn sie überleben wollen. Ein gejagter Fuchs wendet jeden nur denkbaren Trick an, um etwa eine Hundemeute irrezuführen. Er stürmt zwischen einer Herde Rinder hindurch, zwängt sich durch enge Zaunlöcher oder balanciert über schmale Mauern, um die Jagdhunde abzuhängen. Da der Mensch das natürliche Jagdgebiet der Füchse immer mehr einschränkt, dringen die Tiere bei ihrer Futtersuche sogar bis in bewohnte Ortschaften vor. Dort stibitzt er manches Mal Eier vom Hühnerhof. Das mögen die Menschen ganz und gar nicht. Ansonsten ernährt sich der Fuchs von Käfern, kleinen Waldvögeln, Mäusen, Beeren, Pilzen und Früchten.

Paarung in der kalten Jahreszeit

Einige Zeit des Jahres lebt der Fuchs als Einsiedler. Erst im Dezember, Januar oder Februar geht der Fuchs auf Brautschau und paart sich. Im März kommen die Jungen zur Welt. Die Fähe – so nennt man den weiblichen Fuchs – bleibt nun bei ihren Jungen im Bau, während der Fuchs für Freßbares sorgt. Wenn die Jungfüchse groß genug sind, um den Bau zu verlassen, lernen sie, daß sie dem Fuchs die Beute entreißen müssen. Der Fuchs bringt ihnen so eine Lektion für ihr späteres Leben bei: Willst du etwas haben, mußt du aktiv werden.
Nach etwa drei Monaten ist die Lernphase der Jungfüchse abgeschlossen. Sie sind bereit, ihr eigenes Leben zu führen. Sie verlassen ihre Eltern. Nun jagen sie als Einzelgänger, bis sie eines Tages selber eine Familie gründen werden. Nachdem der letzte Jungfuchs den Bau verlassen hat, trennen sich auch ihre Eltern. Bis zur nächsten Paarungszeit streunen sie wieder als einsame Jäger durch die Wälder.

Steckbrief:
Name: Rotfuchs
Gewicht: etwa 6 bis 10 kg
Höhe: ca. 30 bis 40 cm
Schnauze: spitz
Farbe: verschieden (Nacken, Schultern und Beine sind dunkler, die Unterseite ist heller, grau oder weiß)
Futter: Kleintiere, Obst, Pflanzen, Aas
Wohnung: tiefe Erdbauten (Röhren und Kessel)
Feinde: Adler, Habicht, Uhu. Vor dem Wolf flieht er in seinen Bau.

Foto: IPC Mags/Apollo London

Lacht und schlumpft mit mir!

Ich möchte Euch einige Witze schlumpfen. Aber nicht nur das, auch einige Rätsel warten auf Euch. Laßt Euch überraschen!

Der Feinschmeckerschlumpf sitzt vor einer leckeren Torte. Er überlegt, ob er sich noch ein Stückchen genehmigen soll. Sein Magen schlumpft ihm „ja!". Sein Verstand schlumpft ihm: „Nein, du wirst zu dick!" Da der Verstand der Klügere ist, gibt er nach. Wie schlumpft es so schön: Der Klügere gibt nach. Und so beißt der Feinschmeckerschlumpf genüßlich zu.

„Hitze dehnt aus, und Kälte zieht zusammen", erklärt der Brillenschlumpf dem Dummkopfschlumpf. – „Ist doch kalter Kaffee", meint der. „Im Sommer ist es doch wohl doppelt so lange hell wie im kalten Winter."

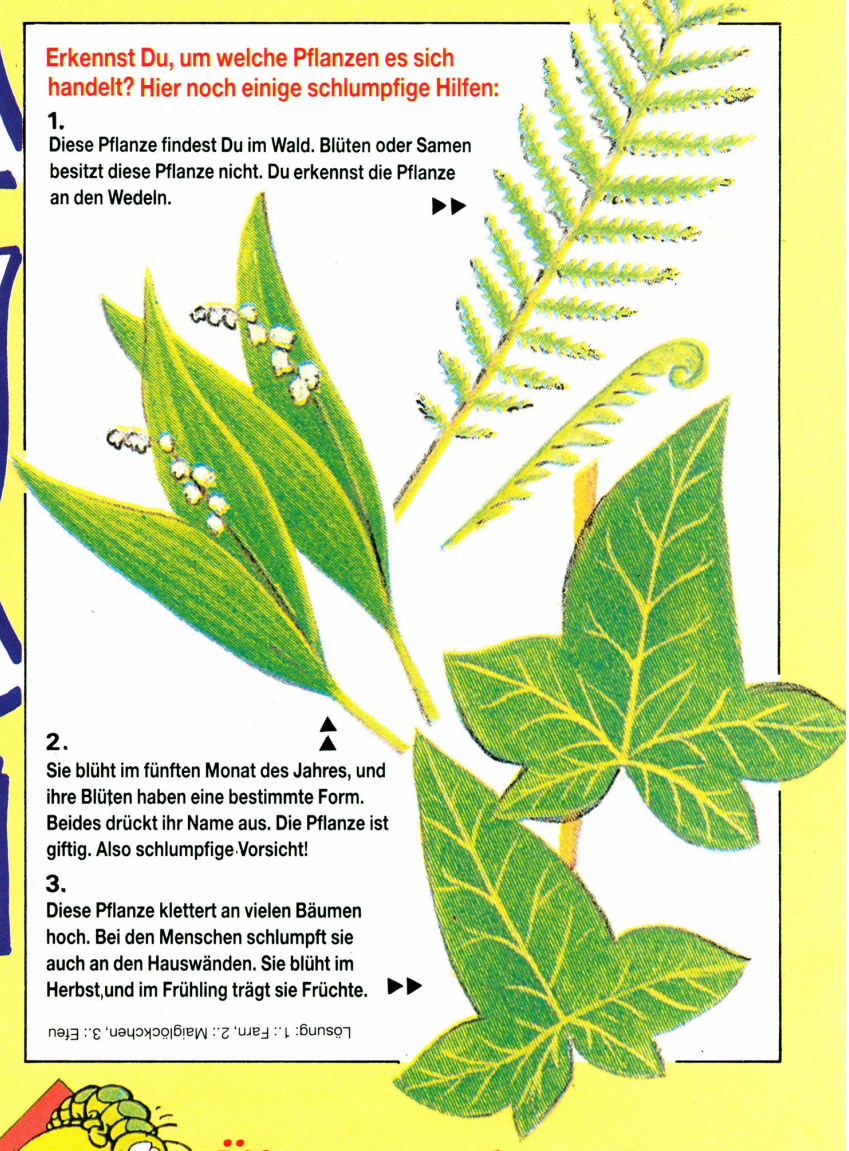
Im Schlumpfdorf brennt es. Alle Schlümpfe schlumpfen beim Löschen. Da sieht der Große Schlumpf, daß ein Schlumpf dauernd Papier ins Feuer wirft. „Bist du verschlumpft?" schimpft der Große Schlumpf. „Man schlumpft doch kein Papier in die Flammen." – „Warum denn nicht?" staunt der Schlumpf. „Das ist doch Löschpapier!"

„Mohrrüben sind gut für die Augen", meint der Faulenzer-Schlumpf. „Woher weißt du das denn?" staunt der Brillenschlumpf. „Ist doch klar", schlumpft der Faulenzer-Schlumpf. „Oder hast du schon mal 'nen Hasen mit Brille geschlumpft?!"

„Was ist das denn?" beschwert sich der Feinschmeckerschlumpf, als er beim Dummkopfschlumpf ein Stückchen selbstgebackenen Kuchen ißt. „Da sind ja Sägespäne im Teig." – „Na und?" staunt der Dummkopfschlumpf. „Du ißt ja schließlich ein Stück Baumkuchen!"

Erkennst Du, um welche Pflanzen es sich handelt? Hier noch einige schlumpfige Hilfen:

1.
Diese Pflanze findest Du im Wald. Blüten oder Samen besitzt diese Pflanze nicht. Du erkennst die Pflanze an den Wedeln. ▶▶



2.
Sie blüht im fünften Monat des Jahres, und ihre Blüten haben eine bestimmte Form. Beides drückt ihr Name aus. Die Pflanze ist giftig. Also schlumpfige Vorsicht!

3.
Diese Pflanze klettert an vielen Bäumen hoch. Bei den Menschen schlumpft sie auch an den Hauswänden. Sie blüht im Herbst,und im Frühling trägt sie Früchte. ▶▶

Lösung: 1.: Farn, 2.: Maiglöckchen, 3.: Efeu

Übrigens, hast Du das geschlumpft???

Ich habe eben den Naturschlumpf geschlumpft. Er schlumpfte gerade einen Samen in ein Beet. Er hat mir viel über Samen geschlumpft. Jetzt weiß ich, daß die Kerne im Apfel Samen sind, ebenso wie die Steine der Pflaume. Auch Getreidekörner sind Samen, und manche Samen sind so fein wie Staub. Erbsen und Bohnen sind übrigens auch Samen. Schlumpfig, was?

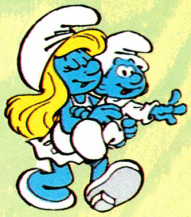
Spiel und Spaß mit den Schlümpfen

Mit diesen schlumpfigen Neuheiten holst Du Dir Deine Freunde, die Schlümpfe, in Dein Zimmer.

Das Stadion Pop-Up-Buch und vier verschiedene Figuren Sport-Schlümpfe laden Dich zum sportlichen Schlumpfen ein.

DM 19,80

„Schlümpfe auf Sockel" gibt es mit 15 unterschiedlichen Motiven. Ein Schlumpf-Set besteht aus drei Schlümpfen.



DM 12,80

In diesem schlumpfigen Stifthalter mit Schaukelschlumpf kannst Du Deine Stifte prima aufbewahren.

DM 12,80

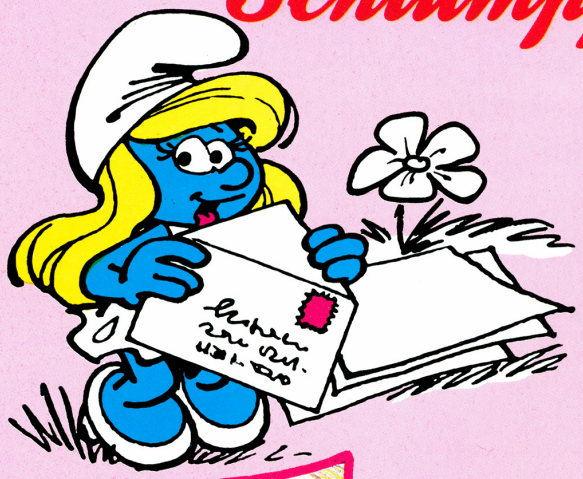
Die oben aufgeführten Artikel können bestellt werden bei:

BASTEI-VERLAG
Jugendredaktion
Stichwort: ADL-Schlümpfe
Postfach 200180
51431 Bergisch Gladbach

Die Lieferung erfolgt nur gegen Vorkasse. Bei einem Bestellwert bis DM 30,– betragen die anteiligen Porto- und Verpackungskosten DM 5,–; über DM 30,– betragen sie DM 6,–. Den Betrag bitte per Verrechnungsscheck der Bestellung beifügen. Die Bestellung bitte auf ein Blatt Papier oder eine Postkarte schreiben. Artikel-Nummer, Name des Artikels, die Anzahl der jeweils bestellten Artikel und den Einzelpreis angeben.

3001

Schlumpfinchens Postseite



Liebe Schlumpffreunde,

vielen, vielen Schlumpf für die zahlreichen Briefe, die Ihr uns geschlumpft habt. Der Muskelschlumpf hat mir wieder geholfen, die schweren Postsäcke in mein Häuschen zu schlumpfen. Und dann haben wir uns alle wieder zusammengesetzt und haben Eure Post geschlumpft. Viele haben schlumpfige Gemälde oder Gedichte beigelegt. Einiges können wir auf dieser Seite zeigen. Für alles reicht leider der Platz nicht. Beantwortet wird jeder Brief. Wer auch einmal schreiben möchte, schlumpft seine Post an: Die Schlümpfe, Schlumpfinchens Postseite, Postfach 200 180, 51431 Bergisch Gladbach.

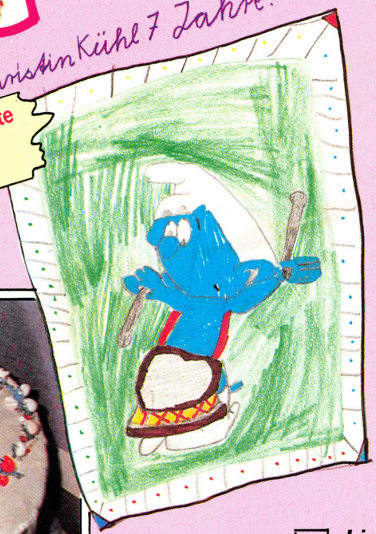
Felix Kutter aus Oyten schickte dieses schlumpfige Bild. Vielen Schlumpf, lieber Felix.

Schlumpfig, schlumpfig, oberschlumpfig finden wir dieses tolle Schlumpfgedicht von Miriam Tanner aus Darmstadt.

Ich, ich bin ein blauer Wicht
und schlumpf für Dich ein
Schlumpfgedicht:
Ein Schlumpfhaus wie fein,
doch für mich zu klein.
Für die Schlümpfe ist es richtig,
und das ist wichtig.
Ich armes Ding,
mir fällt nichts ein,
drum möcht' ich ein Schlumpfhaus
bei mir daheim.

Zu seinem schlumpfigen Bild schrieb Matthias Burr aus Kiel:
„Die Schlümpfe wandern durch den Wald. Ein neues Abenteuer erleben sie bald."
Vielen, vielen Schlumpf, lieber Matthias.

Dieses schlumpfige Bild malte Christin Kühl aus Stolpe. Vielen Dank, liebe Christin.



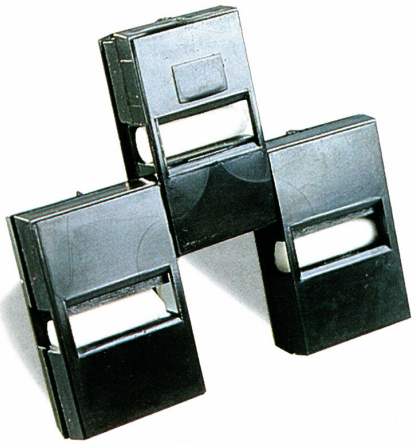
Dieses Foto mit den vielen Schlumpf-Figuren schickte uns Diana Kupfer aus Heusenstamm. Wirklich schlumpfig, wie viele Schlümpfe bei Diana wohnen. Sogar ich habe mich in ihrer Sammlung wiedergefunden.

Katharina Middelhed aus Vechta schrieb:
‚Ich heiße Katharina und bin 10 Jahre alt. Da ich Euch alle super finde, möchte ich Euch alle aus Paris grüßen.'

Liebe Schlümpfe,
ich heiße Kirsten Wagner und mag Euch sehr, sehr gerne. Könnt Ihr mir sagen, ob es wirklich eine Spinne gibt, die immer unter Wasser lebt?

Liebe Kirsten,
es gibt tatsächlich eine Spinne, die ständig unter Wasser schlumpft. Und wie andere Spinnen auch, braucht sie Luft zum Atmen. So webt sie sich ein Gespinsttuch zwischen den Pflanzen, an denen sie aus dem Wasser steigt. Die Wasserspinne hat eine Taucherglocke, in die sie Luft füllt. In dieser Taucherglocke lebt die Spinne, und nur, wenn sie Luft holen will oder Jagd auf Wassertiere macht, verläßt sie ihre Taucherglocke.

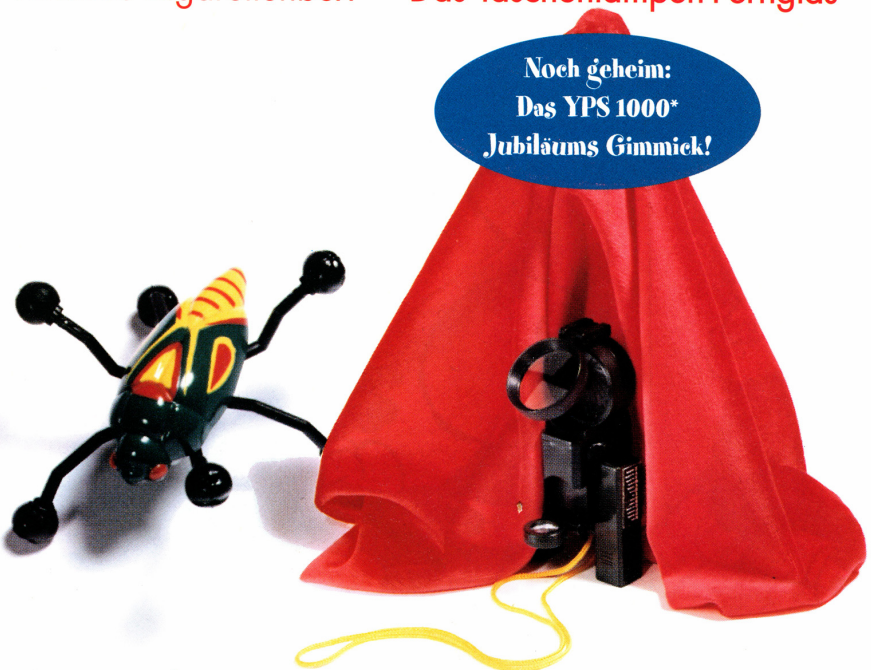
Die tollsten Gimmicks gibt´s in YPS.



Z.B. Gimmick Nr. 979:
Die verhexte Zigarettenbox

Z.B. Gimmick Nr. 972:
Das Taschenlampen-Fernglas

Z.B. Gimmick Nr. 980:
2 kämpfende Dinosaurier



Z.B. Gimmick Nr. 934:
Der Kletter-Käfer

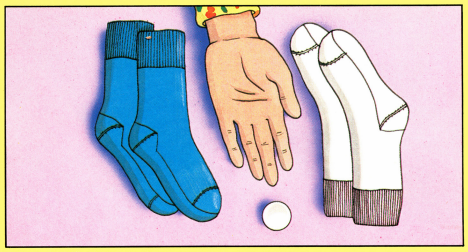
* YPS Nr. 1000 ist ab
14. Februar 1995 im Handel.

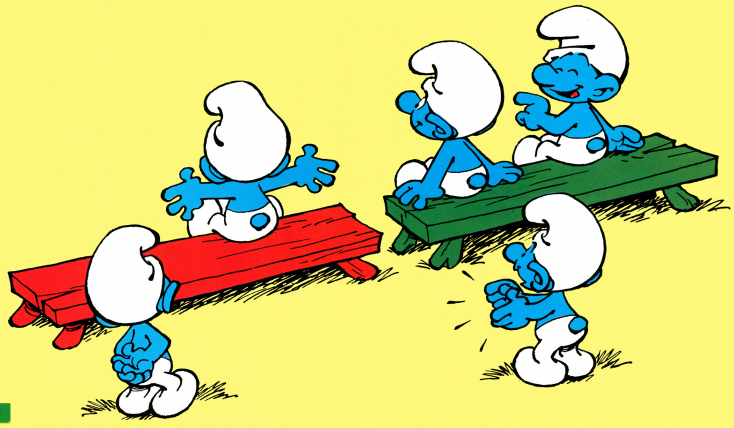
Jeden Dienstag neu am Kiosk.

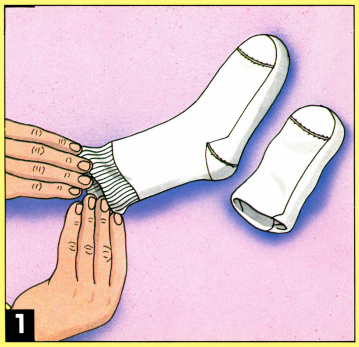
Der Bastelschlumpf stellt vor

DEINE SCHLUMPFMARIONETTEN

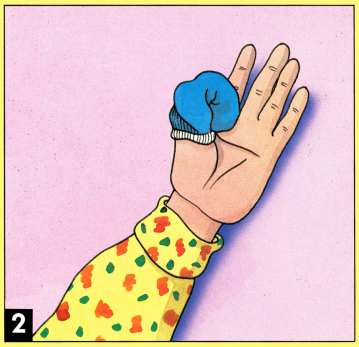
DAS BRAUCHST DU:
Ein Paar blaue Socken,
ein Paar weiße Socken,
einen Tischtennisball.



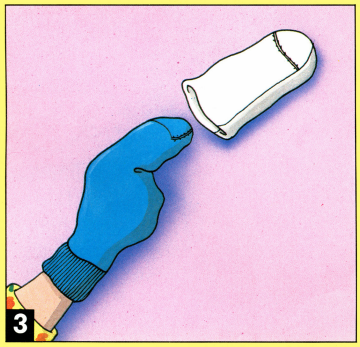




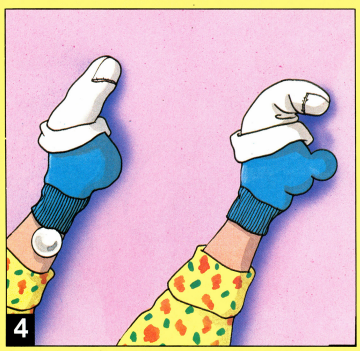
Schiebe die obere Hälfte eines weißen Socken in das Fußteil. Lege ihn nun beiseite. Du brauchst ihn erst bei Abbildung 3.



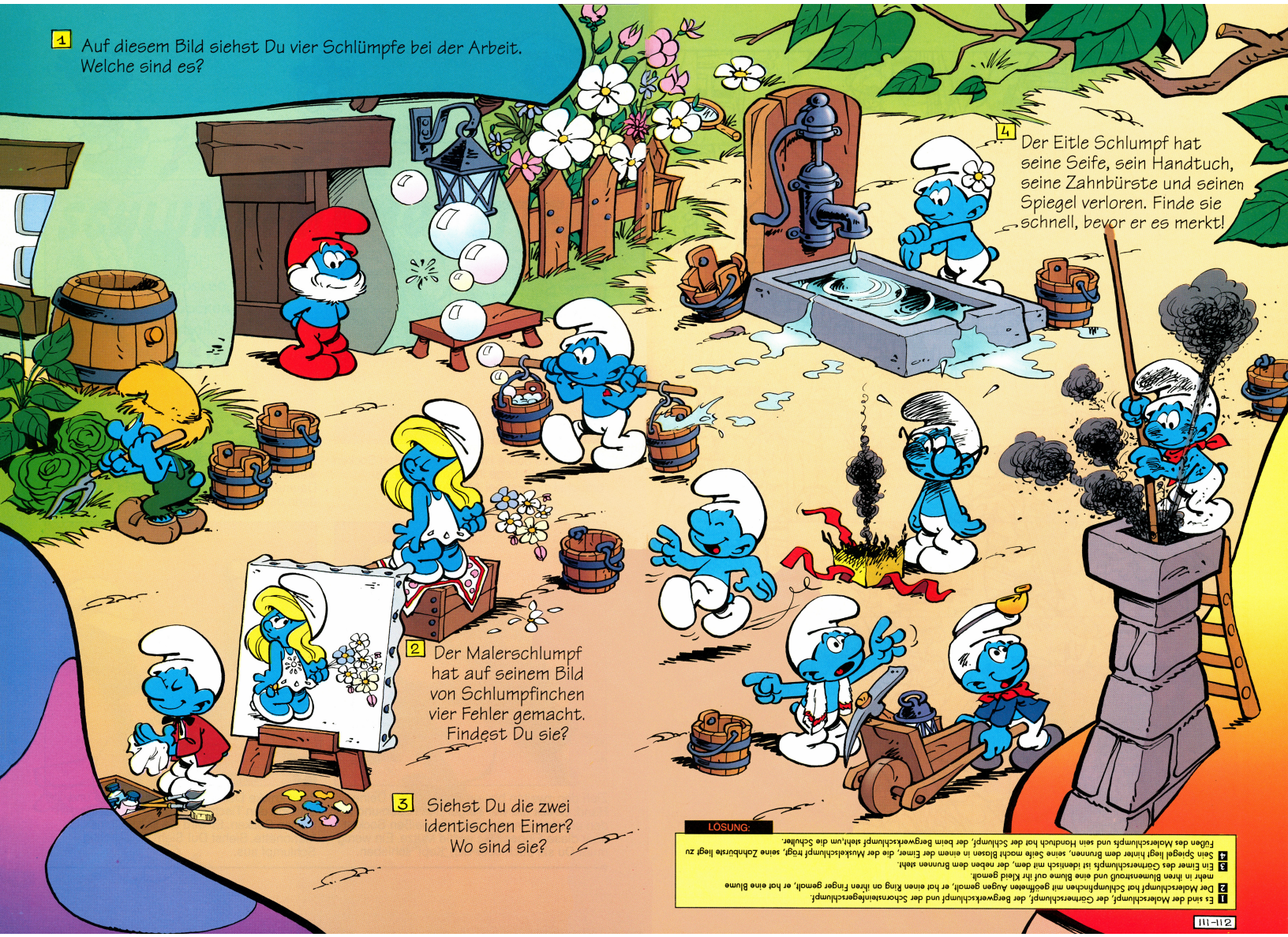
Zieh einen blauen Socken über den anderen weißen Socken, dann steck' sie so auf Deinen Daumen. Es muß richtig knubbelig aussehen, denn das wird der Kopf.



Zieh den zweiten blauen Socken über Deine Hand. Streck die vier Finger nach oben und zieh den anfangs umgekrempelten weißen Socken über diese Finger. Das ist die Mütze. Ein wenig mußt Du sie auch über den 'Kopf' schieben.

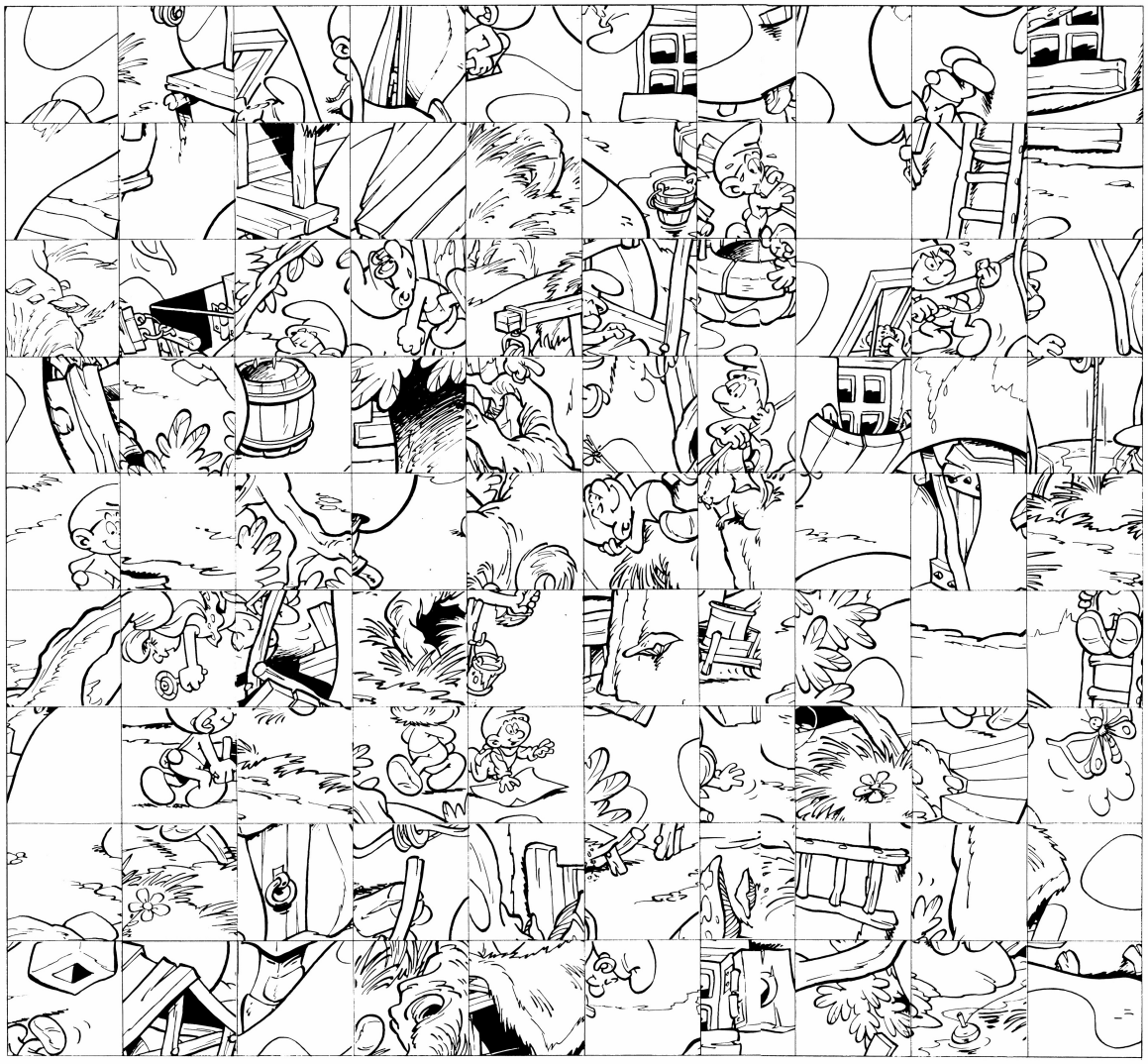


Jetzt knicke Deine Finger in der Mütze und schiebe den Tischtennisball von unten in den blauen Socken. Er wird die Nase Deiner Marionette. Siehst Du! Sieht doch richtig Schlumpf aus.



LÖSUNG:

1 Es sind der Malerschlumpf, der Gärtnerschlumpf, der Bergwerkschlumpf und der Schornsteinfegerschlumpf.
2 Der Malerschlumpf hat Schlumpfinchen mit geöffneten Augen gemalt, er hat einen Ring on ihren Finger gemalt, er hat eine Blume mehr in ihren Blumenstrauß und eine Blume auf ihr Kleid gemalt.
3 Ein Eimer des Gärtnerschlumpfs ist identisch mit dem, der neben dem Brunnen steht.
4 Sein Spiegel liegt hinter dem Brunnen, seine Seife mocht Blasen in einem der Eimer, die der Muskelschlumpf trägt, seine Zahnbürste liegt zu Füßen des Malerschlumpfs und sein Handtuch hat der Schlumpf, der beim Bergwerkschlumpf steht,um die Schuller.



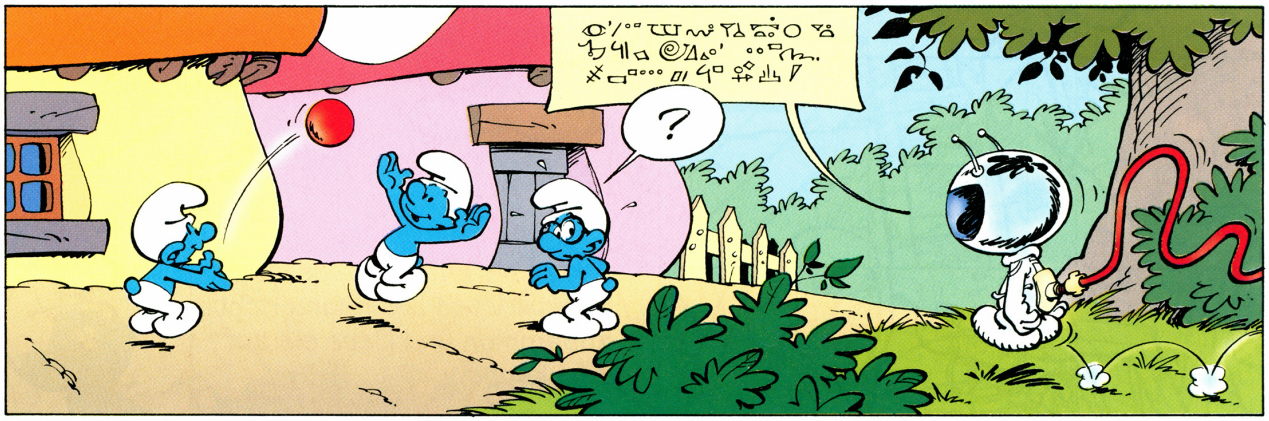
Schlumpf Dir eine Schere und schneide die Kästchen des Puzzles ganz vorsichtig auseinander…

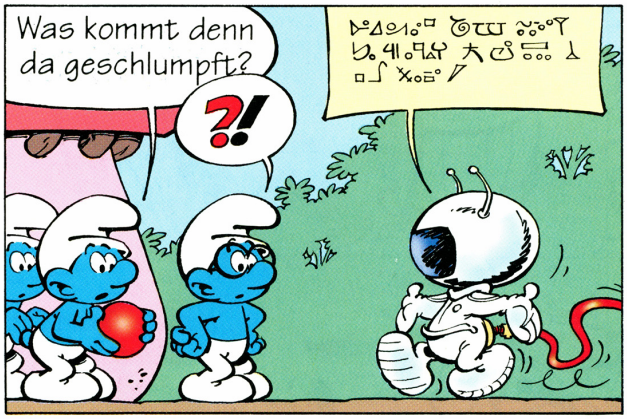
Setze sie mit Hilfe der unten abgebildeten Zeichnung richtig zusammen und klebe sie auf eine Pappe!

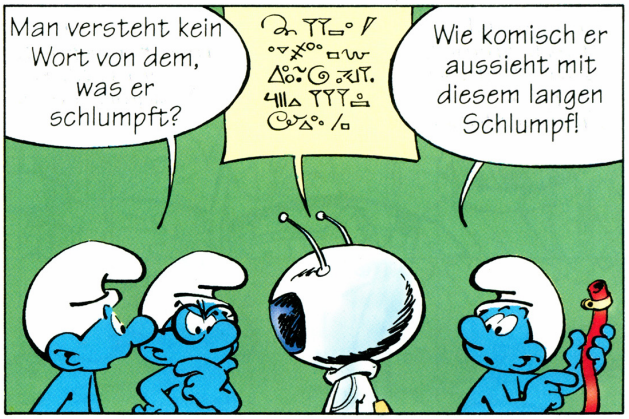
Jetzt nimm Deine Buntstifte und male das fertige Bild aus!

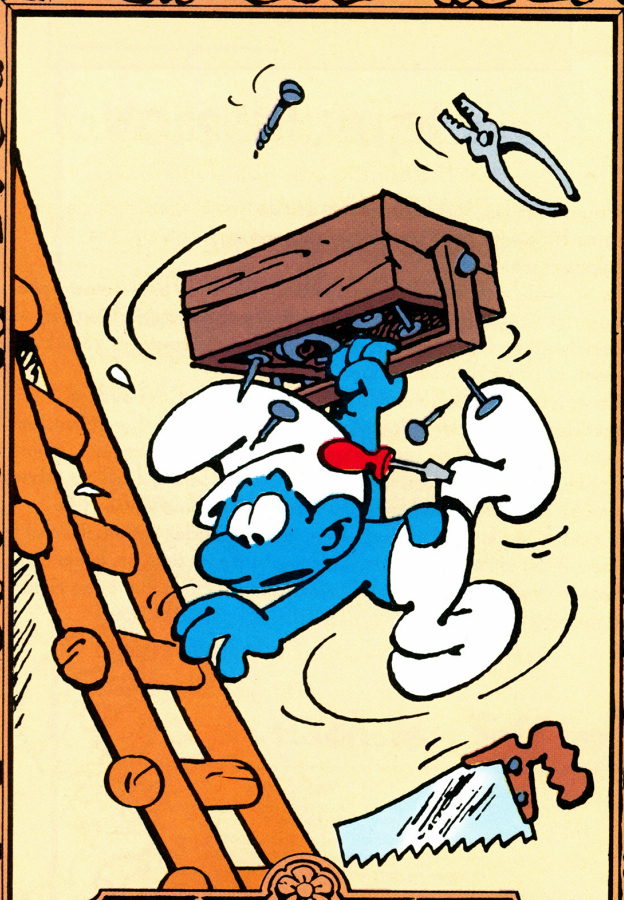
Viel Spaß!

SCHLUMPFEREIEN

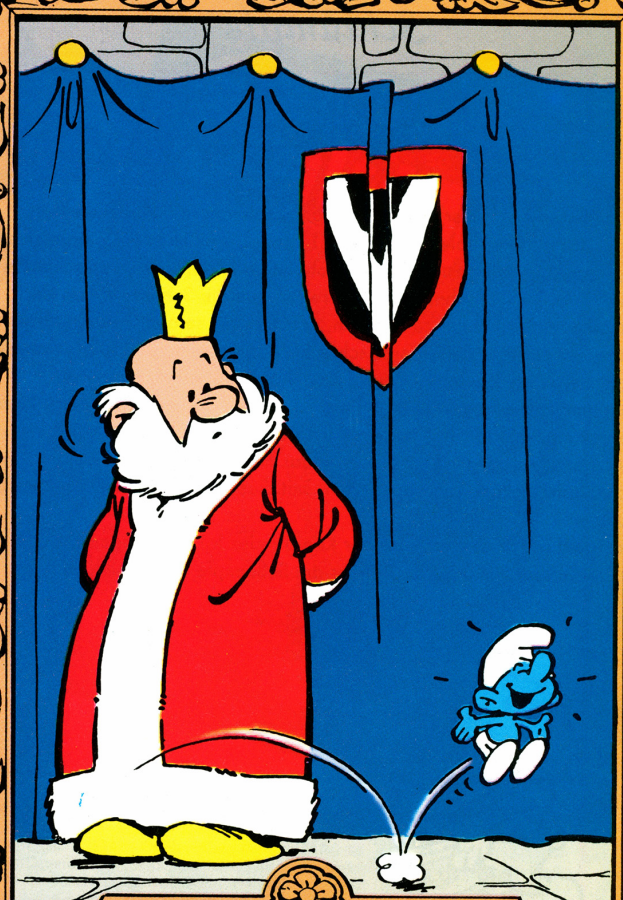




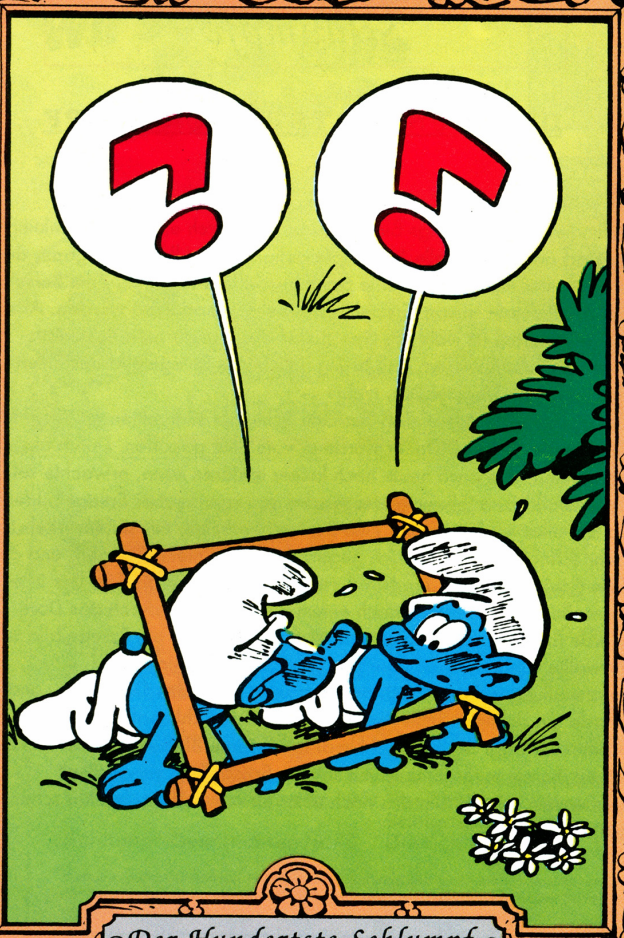




Der Tolpatschschlumpf



Der König



Der Hundertste Schlumpf

Corbelius

DER KÖNIG

Der König ist ein alter, sehr gutmütiger Edelmann mit einem weißen Bart, der sich normalerweise damit begnügt, sein kleines Königreich zu regieren. Eines Tages jedoch, als Johann und Pfiffikus sich entschieden hatten, ins verwunschene Land zu reisen, um die Schlümpfe von der Herrschaft des Monulf zu befreien, brach er mit seinen Gewohnheiten (man muß sagen, daß er sich schrecklich langweilte) und folgte ihnen über Berg und Tal. Leider wurde das, was er für einen gesunden Spaziergang gehalten hatte, schnell zu einem dornenvollen Weg. Nun kommt hinzu, daß der König, wenn auch guten Willens, so doch manchmal ein Feigling ist. Doch all das hat den König und die Schlümpfe nicht davon abgehalten, seit diesem Abenteuer gute Freunde zu sein.
Das geht sogar so weit, daß der König jedes Jahr mit Ungeduld das große Turnier erwartet, zu dem er die Schlümpfe immer einlädt.

Die kleine Welt der Schlümpfe

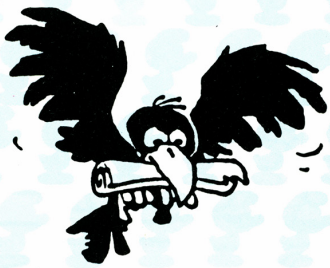
DER TOLPATSCHSCHLUMPF

Frage: Welcher Schlumpf möchte seinen Kameraden immer helfen, seine Hilfe wird aber immer zurückgewiesen? Antwort: Der Tolpatschschlumpf!
Es ist wirklich so, daß das, was er ausführt, oft in eine Katastrophe ausartet. Die wegen seiner Fehler zusammengestürzten Gerüste, das zerschlagene Porzellan und die gescheiterten Abenteuer zählt keiner mehr. Er ist wirklich sehr ungeschickt!
Da er jedoch schrecklich nett ist, traut sich keiner, ihn einfach zurückzuweisen, denn das würde ihn sehr unglücklich machen. Um ihn also nicht zu kränken, antworten die Schlümpfe ihm immer: „Nein danke, Tolpatschschlumpf, das schlumpfe ich sehr gut alleine, aber ich glaube der Brillenschlumpf hätte nichts gegen eine kleine Hilfe einzuschlumpfen!" Und deshalb kommt immer der Brillenschlumpf in den Genuß der Hilfe des Tolpatschschlumpfs! (Er versteht bis heute nicht, warum der Tolpatschschlumpf immer ausgerechnet ihm seine Hilfe anbietet.)

Die kleine Welt der Schlümpfe

CORBELIUS

Corbelius ist ein alter hagerer Rabe, der in der Nähe des Waldes lebt. Gurgelhals beauftragt ihn öfter damit, seinen Hexenbrüdern, die außerhalb des verwunschenen Landes leben, Nachrichten zu überbringen. Dafür gibt er ihm dann ein paar Körner, obwohl Corbelius viel lieber ein großes Stück Käse bekäme. Vielleicht ist das der Grund, warum Corbelius ihn nie zum Schlumpfdorf führt. Denn den Weg dorthin kennt er ganz genau. Wenn Gurgelhals versucht, ihm heimlich zu folgen, in der Hoffnung, daß er so ins Dorf kommt, dann führt Corbelius ihn quer durch den Wald und amüsiert sich dabei prächtig.



Die kleine Welt der Schlümpfe

DER HUNDERTSTE SCHLUMPF

Ihr wißt alle, wo die Schlümpfe herkommen! Eines Nachts, bei Vollmond, der allerdings Blau ist, setzt ein Storch ein Baby - Schlumpf im Dorf ab. So sind alle Schlümpfe gekommen! Alle? Nicht ganz, denn einige unter ihnen haben eine ganz besondere Herkunft. Zum Beispiel Schlumpfinchen ist von Gurgelhals aus Lehm modelliert worden. Aber am seltsamsten ist wohl die Geschichte des Hundertsten Schlumpfs. Dazu muß man wissen, daß er eigentlich das Spiegelbild des Eitlen Schlumpfs ist. Unglaublich, nicht?
Es begann alles damit, daß der Eitle Schlumpf sich mitten im Wald im Spiegel betrachtete. Dabei wurde er vom Blitz getroffen. Durch ein Phänomen, das auch heute noch keiner erklären kann, erwachte sein Spiegelbild zum Leben. Leider machte es - wie das bei Spiegelbildern so ist - alles nach, was der Eitle Schlumpf machte, nur seitenverkehrt. Sehr schnell konnten sie sich gegenseitig nicht mehr ertragen, und der Eitle Schlumpf setzte den Hundertsten Schlumpf vor die Tür. Der irrte daraufhin auf der Suche nach einem neuen Freund durch das Dorf. Da wurde ihm sehr schnell klar, daß er tatsächlich nur ein Spiegelbild war. Er wollte wieder in den Spiegel zurück und warf sich voller Verzweiflung auf ihn. Doch dadurch kehrte sich das Ganze um, und er wurde ein richtiger Schlumpf, der Hundertste Schlumpf! Seit diesem Abenteuer trägt der Eitle Schlumpf immer eine Blume an seiner Mütze, damit ihn nie mehr jemand mit seinem Spiegelbild verwechselt (außerdem erlaubt ihm das noch eitler zu sein, als er ohnehin schon ist!).

NEU: 36 Seiten

Vorschlumpf

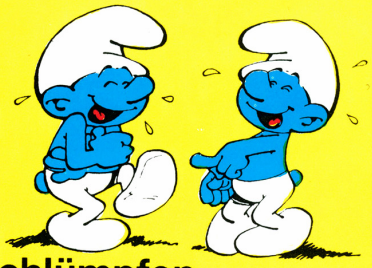
Beim nächsten Mal schlumpft der Bastelschlumpf einen schönen Spielplatz für Baby-Schlumpf. Die anderen Schlümpfe sind sehr traurig, denn sie hätten auch gerne einen Spielplatz. Und so machen sie sich an die Arbeit und schlumpfen einen Vergnügungspark. Doch oje! Gurgelhals findet diesen Park und überrascht die Schlümpfe. Ob die kleinen Wichte sich retten können? Viele andere Überraschungen warten auf Euch: Witze, Rätsel, eine Erzählgeschichte, Schlumpfiges von Tieren, die erstaunliche Tunnelbauer sind und vieles, vieles mehr.

Bis zum nächsten Schlumpf!

Herausgeber und Verleger: BASTEI-Verlag, Gustav H. Lübbe GmbH & Co., Postfach 200 180, 51431 Bergisch Gladbach, Tel.: 0 22 02/12 10 · Chefredakteur und verantwortlich für den Inhalt: Werner Geismar · Redaktion: Marion Strothteicher · Texte: A. Ritte · Grafik: Mirka Pollmer · Herstellung: Matthes Boden · Anzeigen: Frank-Michael Müller (Leitung), Barbara Eschbach (Verkauf) verantwortlich für den Inhalt der Anzeigen: Barbara Eschbach · Anzeigenpreisliste Nr. 5 vom 1. 1. 95 · Copyright: © 1994 by Peyo/Licensed through I.M.P.S. sa., 85 rue du Cerf – 1332 Genval (Belgium) · Druck: Rotolito Lombarda · Vertriebsleitung: Bernd Borkenhagen, Werner Kraus · Auslieferung in Österreich: A. Fröhlich, Buch- und Zeitschriftenvertrieb GmbH, Alfred-Fröhlich-Str. 3, A-2201 Seyring, Telefon: **Österreich** (0 22 46) 25 91 · Erfüllungsort: Bergisch Gladbach · Gerichtsstand: Das für den Verlagssitz zuständige Gericht.
Unser Verlagssitz ist Bergisch Gladbach, die junge Großstadt mit Blick auf Köln am Rhein.

Hört mal her!

Wir schlumpfen Euch tolle Geschichten!



Jetzt gibt's 10 Hörspiel-Kassetten von uns Schlümpfen

Ich bestelle folgende Hörspiel-Kassetten:
Schlumpf-Geschichten Nr. 1 / Celia und Benjamin
Schlumpf-Geschichten Nr. 2 / Der Ritter Schlumpf – Sir Hefte –
Schlumpf-Geschichten Nr. 3 / Blauschlümpfe und Schwarzschlümpfe Schlumpfonie in C-Dur
Schlumpf-Geschichten Nr. 4 / Der Hauli-Vogel
Schlumpf-Geschichten Nr. 5 / Der Astro-Schlumpf
Schlumpf-Geschichten Nr. 6 / Der Tanz der hundert Schlümpfe
Schlumpf-Geschichten Nr. 7 / Der Auszug aus Schlumpfhausen
Schlumpf-Geschichten Nr. 8 / Der König der Schlümpfe
Schlumpf-Geschichten Nr. 9 / Der Zauberlehrling-Schlumpf
Schlumpf-Geschichten Nr. 10 / Die Schlumpflinge

Preis je Kassette DM 8,50 inkl. Mehrwertsteuer. Die anteiligen Porto- und Verpackungskosten betragen bei einer Bestellung DM 4,–. Lieferung kann nur gegen Vorkasse erfolgen! Den Betrag habe ich per Verrechnungsscheck beigelegt.

Bestell-Coupon

Vor- und Zuname _____

Straße und Nr. _____

PLZ und Wohnort _____

Datum _____

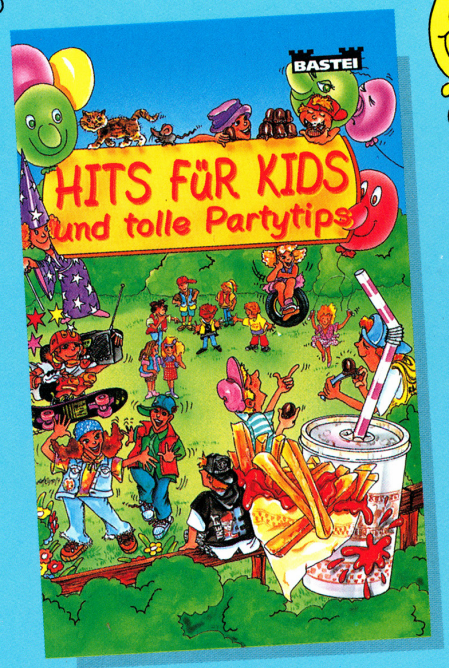
Unterschrift _____

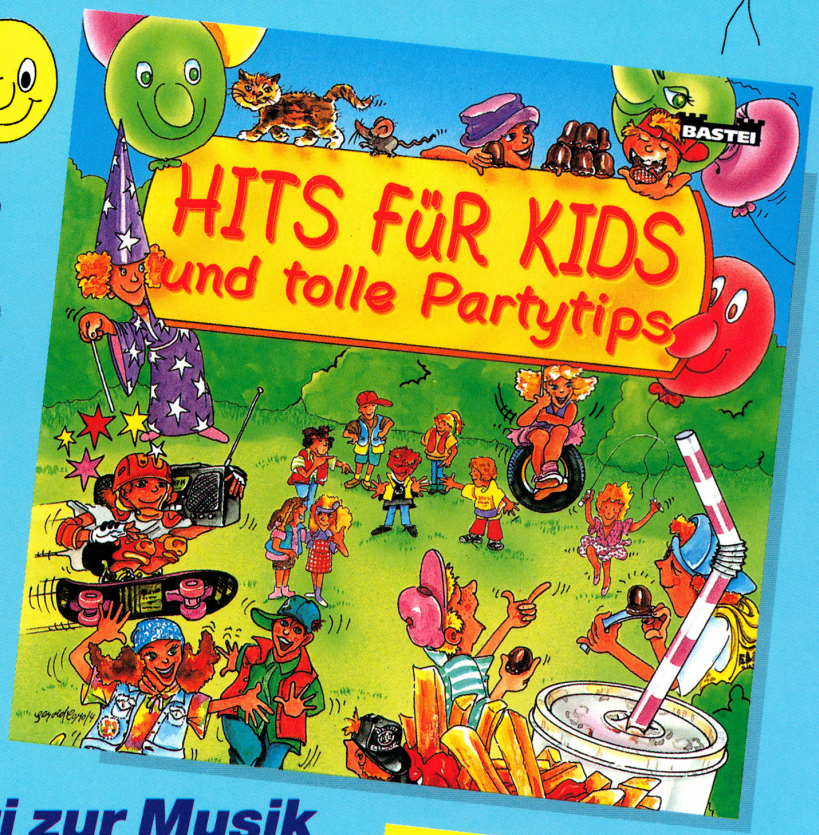
Bestellschein senden an:
Bastei-Verlag, Jugendredaktion, Postfach 200 180,
51431 Bergisch Gladbach.

Wer das Heft nicht zerschneiden möchte, kann seine Bestellung auch auf eine Postkarte schreiben.

Hits Für Kids und tolle Partytips

15 neue Supersongs für die Kinderparty!
Die 2. Folge der Hits-für-Kids-Serie.





Es tanzen sogar Mutti oder Vati zur Musik dieser Kinder-Party!

Bestell-Coupon

Hiermit bestelle ich:

Hits für Kids

☐ Stück als MC zu je DM 8,95 — DM _____

☐ Stück als CD zu je DM 14,95 — DM _____

Hits für Kids und tolle Partytips

☐ Stück als MC zu je DM 8,95 — DM _____

☐ Stück als CD zu je DM 14,95 — DM _____

insgesamt — DM _____

+ Porto und Verpackungskosten — +DM 3,–

Gesamt _____

An den Bastei-Verlag:

☐ Den Betrag habe ich der Bestellung als Verrechnungsscheck beigelegt.

Vor- und Zuname _____

Straße und Hausnummer _____

PLZ und Wohnort _____

Datum und Unterschrift des Erziehungsberechtigten _____

Bestell-Coupon einsenden an: Bastei-Verlag, Postfach 200 180 • 51431 Bergisch Gladbach.

Produziert von KIDDY'S CORNER # 7001